头文件： 结构声明 结构函数原型

源代码文件： 结构有关的函数的代码

源代码文件： 包含调用与结构相关的函数的代码

头文件常包含的内容

函数原型

使用#define或cons定义的符号常量

结构声明

类声明

模板声明

内联函数

将源代码文件加入到项目中，而不用加入头文件

#ifndef

….

#endif

假设头文件名为 coordin.h

在头文件中定义以 下面两句开头

#ifndef COORDIN\_H\_

#define COORDIN\_H\_

接下来的代码段为函数原型 结构声明等代码

以#endif 结尾

则在源代码文件中 下面两句开头

#include<iostream>

#includde”coodrdin.h”

内存

关键字thread\_local声明 ，其生命周期与所属的线程一样长。 为并行编程

中译英 函数原型作用域 function prototype scope

多个文件 共享变量名 关键字 extern // 重新声明以前定义过的外部变量

main 函数之前定义的变量

1、静态关键字 static 为内部链接性 //别的文件夹无法共享 作用域为 当前整个文件

2、无 static 为 外部链接性 // 其他文件用extern 共享 作用域为所使用的整个文件

代码块中 定义的变量

1、代码块中有 static 作用域为代码块 无链接性 //函数结束也不会释放地址

代码块中 有关键词register

存储为寄存器 作用域 代码块 自动 //使用时候分配使用后释放

const char \* const months[12] // 第一个const防止字符串被修改

第二个 const 确保数组中每个指针始终指向它最初指向的字符串